



&gt;&gt;&gt; NOVETATS &lt;&lt;&lt;

# CURS 2025 - 2026

Butlletí informatiu de l'Escola Catalònia



## INFORMACIÓ DE L'ESCOLA

Us convidem a participar en el projecte EvalMEMSS, impulsat per l'Agència de Salut Pública de Barcelona, l'Ajuntament de Barcelona i la UOC, amb l'objectiu de **millorar el programa Menjadors Escolars Més Sans i Sostenibles (MEMSS)**.

La vostra aportació és molt valuosa per conèixer la realitat dels centres educatius i contribuir a la millora de l'alimentació saludable i sostenible dels infants.

Podeu participar mitjançant la [resposta d'una enquesta digital breu, anònima i voluntària](#) (5 minuts).

La participació és voluntària i totes les dades es tractaran de manera confidencial i anonimitzada.

Com a agraïment, les persones participants rebran una sessió formativa sobre alimentació saludable i materials pràctics de suport.

Moltes gràcies per la vostra col·laboració.

**PARTICIPACIÓ AL  
PROJECTE EVALMEMSS**

## >>> VESTUARI PER A LES DANSES DE FI DE CURS

Us informem del vestuari que hauran de portar els infants els pròxims dies 15 (representació per a l'escola) i 16 de juny (representació per a les famílies) per al festival de danses de fi de curs.

**13:** Samarreta verda, peça d'atrezzo (escola) i pantaló o faldilla texana.

**14:** Samarreta negra o fosca, peça d'atrezzo (escola) i pantaló o faldilla texana

**15:** Samarreta estampada (escola), peça d'atrezzo (escola) i pantaló texà o faldilla texana.

**1r:** Samarreta groga, cinta al cap i pantaló o faldilla texana.

**2n:** Samarreta del Dansa Ara i pantaló malla curt i gorra.

**3r:** Samarreta blanca i pantaló o faldilla texana.

**4t:** Samarreta blava, mocador vermell o groc lligat al canell i pantaló o faldilla texana

**5è:** Samarreta negra i pantaló o faldilla texana.

**6è:** Samarreta blanca (signada pels companys/es) i pantaló negre.

## >>> CALENDARI D'ACTIVITATS DE FI DE CURS

Us informem de les dates més rellevants de cara aquest final de curs:

Dia	Hora	Activitat
12 de juny	20 hores	Graduació infants de 6è promoció 2017 - 2026
13 de juny	Tot el dia	Festa fi de curs AFA (Inflables, sopar de germanor...)
15 de juny	Matí	Assaig general de danses per a l'escola
16 de juny	10 hores	Festival de danses amb famílies
17 de juny	Tot el dia	Jornades ludicoesportives per a la Comunitat de Petits, 1r i 2n
18 de juny	Tot el dia	Jornades ludicoesportives per a la Comunitat de Grans i 3r

## >>> AJUTS MENJADOR PER AL CURS 2026 - 2027

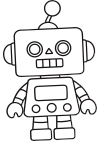
Us recordem que el període per sol·licitar l'ajut de menjador per al curs vinent finalitza el proper **divendres 21 de juny**.

Podeu trobar tota la informació necessària, així com els enllaços per fer el tràmit, a la nostra pàgina web, dins l'apartat Menjador escolar.

Les famílies que necessiteu suport per gestionar la sol·licitud, podeu demanar cita prèvia a través del la web de l'escola dins l'apartat de Menjador escolar.

En aquest cas, serà necessari aportar la documentació corresponent: DNI, NIE, passaport, TIS, així com altres documents acreditatius com sentències judicials, certificats de discapacitat, carnet de família monoparental, etc.

# »»» SETMANA DE ROBÒTICA EDUCATIVA A LA COMUNITAT DE MITJANS



Aquesta setmana celebrem a la Comunitat de mitjans la primera Setmana de la Robòtica i el Pensament Computacional.

**Però, què és el "pensament computacional"?** No es tracta d'aprendre a fer servir ordinadors; es tracta d'una manera d'afrontar problemes. És l'habilitat de dividir un repte gran en parts més petites, trobar patrons i dissenyar solucions pas a pas, com quan planifiquem el camí d'un robot perquè arribi al seu destí sense perdre's.

A aquestes edats, treballem sobretot de manera manipulativa i vivencial: tocant, movent, equivocant-nos i tornant-ho a provar. Perquè abans d'escriure una sola línia de codi, cal aprendre a pensar com un programador.

L'objectiu final és que l'alumnat desenvolupi la competència digital des de ben petit. Volem que entenguin com **funcionen les coses, que col·laborin en equip i que no tinguin por d'equivocar-se.**

**Què treballarem? Cada curs se centrarà en uns reptes:**

**L'alumnat de 1r** farà els seus primers passos en la programació de la manera més concreta i manipulativa possible. Amb els robots Bee-Bot aprendran a donar ordres senzilles: endavant, enrere, gira... i veuran com la màquina les executa exactament tal com les han programat. També treballaran el pensament computacional de manera desendollada, és a dir, sense cap pantalla, amb el joc TacTile Jr de Scratch, i es posaran literalment a la pell d'un robot amb l'activitat Let's Go Code!, on ells mateixos seran els qui reben i executen les ordres.

**Els infants de 2n** avançaran cap als algorismes, és a dir, les seqüències de passos ordenats per resoldre un problema. Ho faran programant el robot TaleBot per moure'l per diferents mapes i recorreguts. Com a 1r, també viuran la programació en primera persona actuant ells mateixos com a robots que han de seguir instruccions. A més, dedicarem temps a reflexionar junts sobre conductes segures quan fem servir la tecnologia i les xarxes.

**L'alumnat de 3r** descobrirà el robot Edison, un robot ple de sensors i possibilitats: detecta obstacles, segueix línies, respon a la llum, reconeix aplaudiments... Aprendran a explorar-lo i a fer els seus primers programes. Combinaran aquesta feina amb reptes de pensament desendollat i amb una introducció al codi binari, el llenguatge de zeros i uns que utilitzen els ordinadors per representar qualsevol informació.

Serà una setmana molt activa, plena d'experimentació i descoberta.

Us animem a preguntar als vostres fills i filles què han après i quins reptes han superat!